



LICEUL TEORETIC "ION LUCA" VATRA DORNEI  
Str. Mihai Eminescu nr.24, Vatra Dornei,  
jud. Suceava tel / fax: 0230/371536  
E-MAIL : licvatra@yahoo.com

## **Educație pentru viitoarea carieră – ClubHab, Cluj, oct. 2018**

**Activitate susținută de profesorii:  
Barcău Mirela și Cornețchi Daniela**

În data de 19.11.2019, în Laboratorul de Fizică a Liceului Teoretic "Ion Luca"-Vatra, c.c. saizeci de elevi ai școlii, de la profilele reală și umană, au participat împreună cu profesorii lor la o activitate de diseminare susținută de colegi de-ai lor, având ca temă – *Viitoare cariere într-o lume în perpetuă schimbare.*

Apetrii Claudiu (XII-a), Bărăscu Andreea (XII-a), Onu-Bazgan Miruna Mara (XI-a) și Leancă Răzvan (X-a) au povestit și dezbătut cu ceilalți experiența pe care au avut-o participând în Cluj Napoca la un hackathon global, între 20-21 octombrie 2018, organizat de NASA numit Provocarea Aplicațiilor Spațiale Internaționale 2018.



### ***Ce este de fapt un hackathon?***

Un hackathon (în română scris și hackaton, cunoscut și ca hack day, hackfest sau codefest) este un eveniment în care mai mulți programatori, dar și alte persoane ce participă la dezvoltarea de software (designeri, manageri de proiect etc.), colaborează pentru dezvoltarea unui proiect software. Unele proiecte implică și o componentă hardware. Durata unui hackathon este de obicei între o zi și o săptămână. Unele hackathoane au doar un scop educațional sau social, pe când în alte cazuri scopul final este crearea unui program funcțional. Hackathoanele au de obicei un subiect anume, care poate fi limbajul de programare folosit, sistemul de operare, o aplicație, un API, sau chiar grupul demografic al programatorilor implicați. În alte cazuri, nu există restricții asupra softwareului care poate fi creat.

### ***Ce este NASA International Space Apps Challenge?***

Aplicațiile spațiale reprezintă un hackathon global de 48 de ore, angajând în fiecare an mii de rezolvatori de probleme pe tot globul. Evenimentul cuprinde rezolvarea problemelor colaborative cu scopul de a produce soluții relevante cu surse deschise pentru a răspunde nevoilor globale aplicabile atât vieții pe Pământ, cât și vieții în spațiu.

### ***Cine poate participa la hackathon?***

Coderi, oameni de știință, designeri, investitori, factori de decizie, constructori, tehnologi, studenți, ingineri, antreprenori, artiști și rezolvatori de probleme de toate tipurile, toți entuziasmați de spațiu, acest eveniment este și pentru tine!

La noi în țară evenimentul a fost gratuit, deschis publicului și organizat de cluburi de afaceri din București, Iași, Timișoara și Clu. La Cluj Napoca evenimentul a fost găzduit în fiecare an de ClubHub.

E necesar să ai o echipă de oameni cu un background diferit, îți alegi provocarea și te înregistrezi. Peste 48 de ore se lucrează împreună pentru a dezvolta o soluție inovatoare pentru provocarea aleasă. (fie un site web, o aplicație mobilă, un concept sau un prototip hardware). Echipa trebuie să prezinte soluția unui public și unui juriu din care face parte și un reprezentant NASA. Important este ca produsul să fie și vandabil. Cele mai bune soluții concurează la nivel global!

Tema din acest an a fost Pământul și spațiul. Cele șase categorii de provocări au fost:

• *Puteți să construiți o ...*

- *Ajutați-i pe alții să descopere Pământul.*
- *Vulcanii, ghețurile și asteroizii (Oh My).*
- *Ceea ce lumea are nevoie acum.*
- *O strălucire a ochilor.*
- *Un univers de frumusețe și minune.*

Echipa de elevi de la "Ion Luca" a fost cea mai tânără și singura echipă de liceu din țară. Au realizat și prezentat un marerial care a impresionat prin originalitate pe provocarea "***Un unives de frumusețe și minuni***", un film virtual care să-i ajute pe copiii de până la 12 ani să învețe constelațiile. Au folosit idei de poveste adaptată pe dinamica psihologică a copilului de 12 ani cu imagini reale oferite de telescopul Hubble de pe situl NASA - liber în concurs.

Participanții au povestit ce i-a impresionat și marcat, dar și punctele slabe. Au conștientizat că echipele trebuiesc alcătuite compex, că e greu să concepi produse ce apoi să fie vandabile, să se transforme apoi în plus valoare.

Într-o lume aflată într-o continuă schimbare viitoarele cariere ale tinerilor noștri, rămân o preocupare permanentă și de veșnică actualitate, atât pentru cei din sistemul de învățământ, dar și pentru elevi, părinți, reprezentanți ai marilor corporații, naționale și internaționale, care doresc forță de muncă în trend cu evoluția pieței muncii.